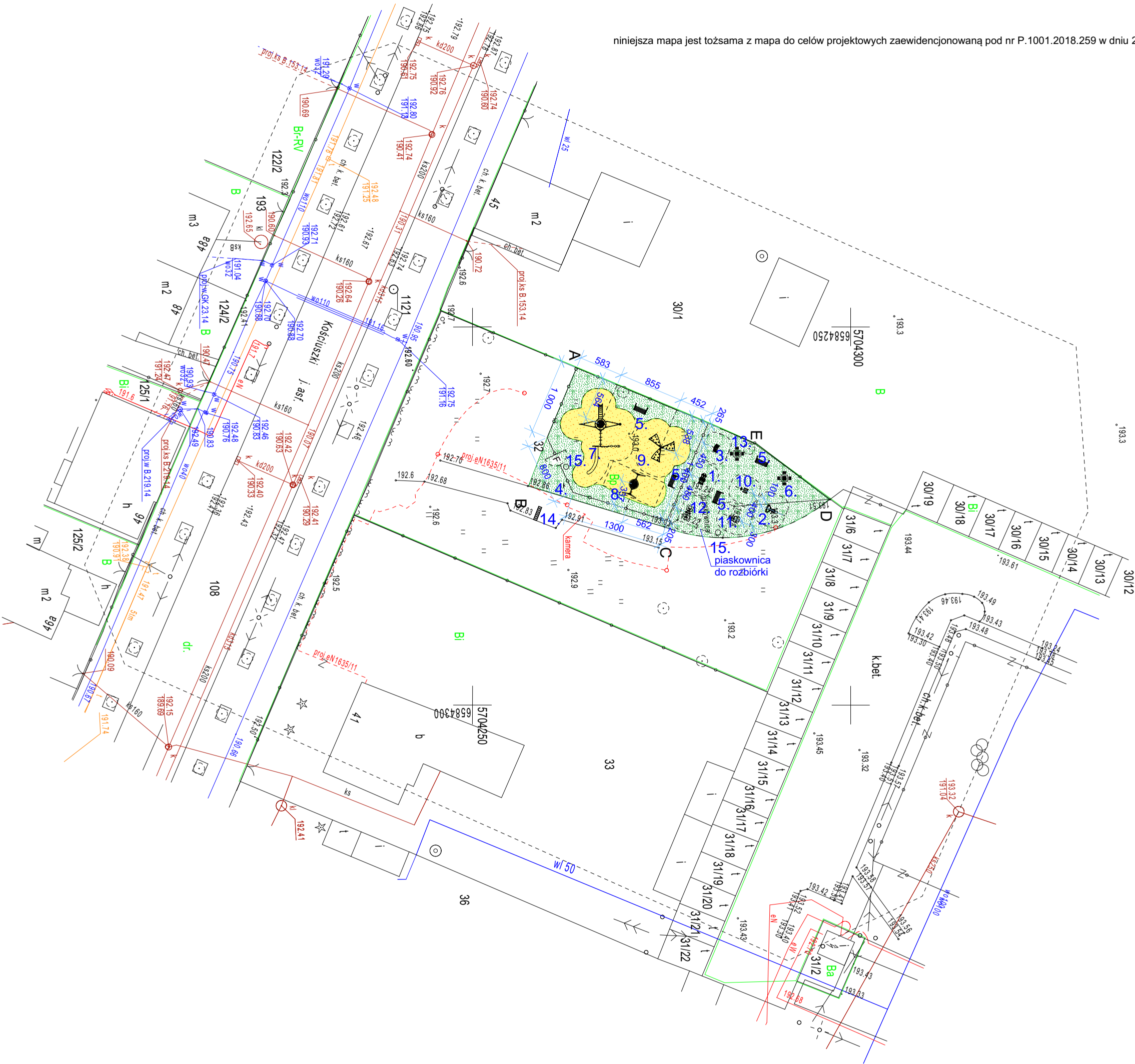


A,B,C,D,E - OBSZAR OPRACOWANIA

L.P.	symbol	nazwa
1.		orbitek
2.		wioślarz
3.		biegacz
4.		tablica z regulaminem
5.		ławka
6.		zestaw do gry w warcaby (stół + 4 siedziska)
7.		zestaw zabawowy: Drabinka lukowa 1 szt. Przeplotnia pionowa z lin 2 szt. Kosz linowy 1 szt. Uchwyty gimnastyczne 1 szt. Ścianka wspinaczkowa pionowa 1 szt. Element obrotowy „talerzyk” 1szt. Element obrotowy „piersioli” 1szt. Element zjazdowo-wspinaczkowy „banan” 1 szt. Kule wspinaczkowe 1 kpl.
8.		huśtawka "bocianie gniazdo"
9.		ściana wspinaczkowa
10.		krzesło z mechanizmem rowerowym (seniorzy)
11.		zestaw twister i wahadło
12.		zestaw wyciąg górny i wyciskanie siedząc
13.		zestaw do gry w chińczyka (stół + 4 siedziska)
14.		stojak na 4+4 rowery
15.		kosz na śmieci

- nawierzchnia trawiasta do wyrównania i dosiania trawy min 335 m²
- nawierzchnia piaszczysta bezpieczna min 160 m²
- ogrodzenie o wys. 1,5m - 45 mb
- furtka wahadłowa z samozamykaczem o szerokości ~1,5m i wys. 1,5m



niniejsza mapa jest tożsama z mapą do celów projektowych zaewidencjonowaną pod nr P.1001.2018.259 w dniu 24 stycznia 2018r.

województwo
pow. białostocki
m. Żelów 100108 4
obr. 6 - 100108_4.0006
dz. nr 32
sekcja
6:156.31.03.4.1
6:156.31.03.4.3

GK.6641.3714.2017
poz. odn...Kronstadt 60°
układ współrzędnych „2000 6/18”
uzgodniono w Z.U.D.
aktualna na dzień 12.01.2018
Granice wg ewidencji gruntów.
Nie ustalono słuszności gruntowej.

MAPA DO CELÓW PROJEKTOWYCH
SKALA 1:500

Studio Projektowe ArchMK
ul. Żeromskiego 74
97-425 Żelów
biuro@archmk.eu
604 985 908

**PROJEKT
ZAGOSPODAROWANIA
DZIAŁKI**
dz. 32, obręb 6
97 - 425
miasto Żelów

Tytuł rysunku
**Projekt zagospodarowania
terenu**

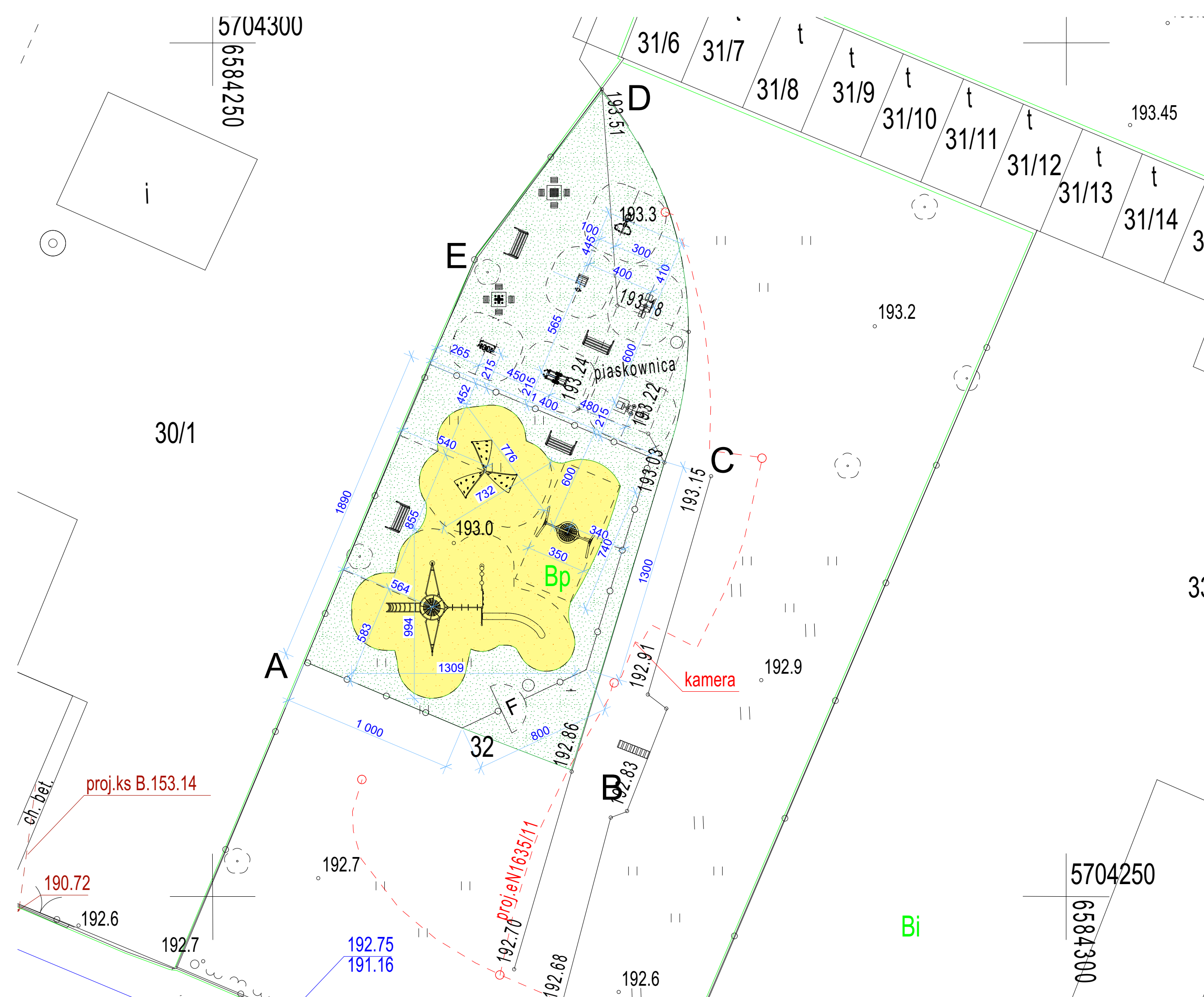
Faza projektu
Projekt Budowlany
















Opracowany przez mgr inż. arch. Marek Karolczyk Data styczeń 2018 r.





Skala rysunku
1:500

Nr arkusza
rys. 1

Rewizja



L.P.	symbol	nazwa	
1.		432	orbitek
2.		436	wioślarz
3.		399	biegacz
4.		56	tablica z regulaminem
5.		165	ławka
6.		180	zestaw do gry w warcaby (stół + 4 siedziska)
7.		994	zestaw zabawowy: Drabinka łukowa 1 szt. Przeplotnia pionowa z lin 2 szt. Kosz linowy 1 szt. Uchwyty gimnastyczne 1 szt. Ścianka wspinaczkowa pionowa 1 szt. Element obrotowy „talerzyk” 1szt. Element obrotowy „pierścień” 1szt. Element zjazdowo-wspinaczkowy „banan” 1 szt. Kule wspinaczkowe 1 kpl.
8.		740	huśtawka "bocianie gniazdo"
9.		776	ściana wspinaczkowa
10.		366	krzesło z mechanizmem rowerowym (seniorzy)
11.		444	zestaw twister i wahadlo
12.		500	zestaw wyciąg górny i wyciskanie siedziąc
13.			zestaw do gry w chińczyka (stół + 4 siedziska)
14.		190	stojak na 4+4 rowery
15.			kosz na śmieci

-  nawierzchnia trawiasta do wyrównania i dosiania trawy min 335 m²
-  nawierzchnia piaskowa bezpieczna min 160 m²
-  ogrodzenie o wys. 1,5m - 45 mb
-  furtka wahadłowa z samozamykaczem o szerokości ~1,5m i wys. 1,5m

Park przy ul. Kościuszki
skala 1:200

ARCHMK

STUDIO PROJEKTOWE

Studio Projektowe ArchMK

ul. Żeromskiego 74
97-425Zelów
biuro@archmk.eu
604 985 908

PROJEKT

ZAGOSPODAROWANIA

DZIAŁKI

dz. 32, obręb 6
97 - 425
miasto Żelów

Tytuł rysunku

Rozmieszczenie urządzeń

Faza projektu

Projekt Budowlany

Opracowany przez

mgr inż. arch. Marek Karolczyk

Data

styczeń 2018 r.

Skala rysunku

1:200, 1:500

Nr arkusza

rys. 2

Rewizja